

テーマ	概要
<u>『Transformers Prime』での Smoke 導入事例紹介</u>	どのような経緯で『Transformers Prime』に Smoke が導入されたか、制作現場でどの様に活用されているか、ご紹介します。
<u>Smoke2012 と FBX を利用した合成事例デモンストレーション</u>	Smoke2012 を活用して合成されたカットを事例に、実際に Smoke で制作していく過程をリアルタイムに作業しながらお見せします。 Maya と FBX を活用した 3D コンポジット/リライティング、Vertical Editing による Smoke 特有の合成方法や操作 Tips など制作現場で使われているテクニック・ノウハウをご紹介します。
<u>質疑応答</u>	Smoke についてはもちろん、その他 PPI についての疑問・質問にお答えします。
<u>懇親会</u>	PPI 編集スタッフも交えての懇親会となります。

申込方法

応募受付後、当日の詳細について返信させていただきます。

●タイトル

●本文記載

- ①ポリゴン・ピクチュアズ WEB
- ②ポリゴン・ピクチュアズ採用 Facebook
- ③知人を介して
- ④個人のブログ等を見て（よろしければブログ名、URL 等を教えてください）
- ⑤その他（自由記入）

2012 年 8 月 28 日(火) 13:00

たくさんのお申込みお待ちしております！！